



**MUNICÍPIO DE HELIODORA**  
**RELATÓRIO CONSOLIDADO DO MUNICÍPIO**  
**Sistema de Informações Municipais**

001/001

**TRIBUNAL DE CONTAS DO ESTADO DE MINAS GERAIS**  
**ANEXO 10 ( inciso V, art . 53 - L . C . 101 / 00 )**  
**RELATÓRIO RESUMIDO DA EXECUÇÃO ORÇAMENTÁRIA**  
**DEMONSTRATIVO DOS RESTOS A PAGAR**  
**RELATÓRIO CONSOLIDADO DO MUNICÍPIO**  
**Período: Janeiro / Fevereiro - 2018**

Valores em R\$1,00

ÓRGÃOS / ENTIDADES	SALDOS DE EXERCÍCIOS ANTERIORES		RESTOS A PAGAR PROCESSADOS				RESTOS A PAGAR NÃO PROCESSADOS			
	EXERCÍCIO	SALDO EM 31 / 12 / 2017	INSCRITOS	CANCELADOS	PAGOS	A PAGAR	INSCRITOS	CANCELADOS	PAGOS	A PAGAR
PREFEITURA MUNICIPAL DE HELIODORA	2006	59,36	0,00	0,00	0,00	0,00	59,36	0,00	0,00	59,36
	2007	3.319,65	3.319,65	0,00	0,00	3.319,65	0,00	0,00	0,00	0,00
	2008	10.422,51	10.422,51	0,00	0,00	10.422,51	0,00	0,00	0,00	0,00
	2009	429,85	279,85	0,00	0,00	279,85	150,00	0,00	0,00	150,00
	2010	627,20	579,20	0,00	0,00	579,20	48,00	0,00	0,00	48,00
	2011	420,00	420,00	0,00	0,00	420,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	2012	11.642,76	0,00	0,00	0,00	0,00	11.642,76	0,00	0,00	11.642,76
	2013	2.846,18	0,00	0,00	0,00	0,00	2.846,18	0,00	0,00	2.846,18
	2014	7.397,75	0,00	0,00	0,00	0,00	7.397,75	0,00	0,00	7.397,75
	2015	4.213,79	342,09	0,00	0,00	342,09	3.871,70	0,00	0,00	3.871,70
	2016	2.694,19	0,00	0,00	0,00	0,00	2.694,19	0,00	0,00	2.694,19
	2017	375.925,42	307.390,63	0,00	307.390,63	0,00	68.534,79	400,00	61.935,97	6.198,82
INST. PREVIDENCIA MUNICIPAL DE HELIODORA	2017	4.873,72	4.273,72	0,00	3.211,81	1.061,91	600,00	0,00	600,00	0,00
<b>TOTAL</b>		<b>424.872,38</b>	<b>327.027,65</b>	<b>0,00</b>	<b>310.602,44</b>	<b>16.425,21</b>	<b>97.844,73</b>	<b>400,00</b>	<b>62.535,97</b>	<b>34.908,76</b>

**ENTIDADES QUE COMPÕEM OS DADOS CONSOLIDADOS DO RELATÓRIO**

PREFEITURA MUNICIPAL DE HELIODORA  
 INST. PREVIDENCIA MUNICIPAL DE HELIODORA  
 CAMARA MUNICIPAL DE HELIODORA

CARGO	NOME	CRC
PREFEITO MUNICIPAL	ALEX LEOPOLDINO DE LIMA	074712/O-4
Contador	NILTON FERNANDES FERREIRA	
Controle Interno	MARCIO ALESSANDRO FERNANDES	